|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_24\_22 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | PH\_MW\_22 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.20(MON)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김대현[출], 김태형[출], 박정원[출], 박하영[출], 이가민[출], 이도형[출], 이정겸[출], 이지수[출], 장재훈[출], 정하윤[출], 신겸[출], 권이현[출], 신겸[출], 권이현[출], 신겸[출], 권이현[출], 신겸[출], 권이현[출] |
| 교육내용 | 1. 온라인코딩 1기 프로그램과 수업 소개. -수업 안내와 차시별 계획 - 자기소개하기 - 내가 사는곳, 학교 찾아보기 - 바다의 역할과 해양쓰레기를 줄일 수 있는 방법 알아보기 2. 게임과 코딩 - 게임은 어떻게 만들어지는가 - 코딩의 개념을 이해하고 엔트리 시작하기 - 오브젝크 이동, 크기바꾸기, 추가하기, - 프로젝트 저장하여 공유하기 |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래